1. Apa itu OOP dalam JavaScript?

A. OOP adalah bahasa pemrograman.

B. OOP adalah paradigma pemrograman.

C. OOP adalah model database.

D. OOP adalah API untuk mengakses server.

2. Apa yang dimaksud dengan "prototype" dalam OOP JavaScript?

A. Fungsi khusus yang digunakan untuk membuat objek.

B. Kumpulan method dan properti yang didefinisikan di dalam sebuah objek.

C. Objek yang digunakan sebagai dasar untuk membuat objek baru.

D. Aturan-aturan dasar dalam bahasa JavaScript.

3. Apa yang dimaksud dengan "inheritance" dalam OOP JavaScript?

A. Kemampuan untuk mewarisi sifat dari objek lain.

B. Kemampuan untuk menimpa sifat dari objek lain.

C. Kemampuan untuk membuat objek baru dari awal.

D. Kemampuan untuk menambahkan sifat baru pada objek yang sudah ada.

4. Apa itu "class" dalam OOP JavaScript?

A. Fungsi khusus yang digunakan untuk membuat objek.

B. Kumpulan method dan properti yang didefinisikan di dalam sebuah objek.

C. Objek yang digunakan sebagai dasar untuk membuat objek baru.

D. Aturan-aturan dasar dalam bahasa JavaScript.

5. Apa itu "constructor" dalam OOP JavaScript?

A. Fungsi khusus yang digunakan untuk membuat objek.

B. Kumpulan method dan properti yang didefinisikan di dalam sebuah objek.

C. Objek yang digunakan sebagai dasar untuk membuat objek baru.

D. Aturan-aturan dasar dalam bahasa JavaScript.

6. Apa itu "encapsulation" dalam OOP JavaScript?

A. Kemampuan untuk menyembunyikan informasi dalam objek.

B. Kemampuan untuk menambahkan informasi ke dalam objek.

C. Kemampuan untuk menghapus informasi dari objek.

D. Kemampuan untuk membagikan informasi objek ke seluruh kode.

7. Apa itu "polymorphism" dalam OOP JavaScript?

A. Kemampuan untuk menimpa sifat dari objek lain.

B. Kemampuan untuk mewarisi sifat dari objek lain.

C. Kemampuan untuk membuat objek baru dari awal.

D. Kemampuan untuk menggunakan objek dengan cara yang berbeda-beda.

8. Apa itu "abstraction" dalam OOP JavaScript?

A. Kemampuan untuk menghapus informasi dari objek.

B. Kemampuan untuk membagikan informasi objek ke seluruh kode.

C. Kemampuan untuk menyembunyikan informasi dalam objek.

D. Kemampuan untuk menambahkan informasi ke dalam objek.

9. Apa itu "this" dalam OOP JavaScript?

A. Fungsi khusus yang digunakan untuk membuat objek.

B. Kumpulan method dan properti yang didefinisikan di dalam sebuah objek.

C. Objek yang digunakan sebagai dasar untuk membuat objek baru.

D. Referensi